

PROGETTO DIDATTICO FORMATIVO E CULTURALE RIVOLTO AI BAMBINI  
FASCIA DI ETÀ ' 3-11 ANNI

**“UN AMICO SPECIALE: IL CAVALLO”**

L'attività viene proposta a gruppi di bambini di età scolare (dai 3 anni ai 10 anni) . che desiderino avvicinarsi al mondo del cavallo, con una preferenza per quelle in cui sia presente un bambino disabile o in situazione di svantaggio sociale. Alcuni dei maggiori vantaggi di tale progetto sono dati, infatti, dall'accessibilità a tutti gli alunni senza discriminazioni e dalla presenza in maneggio di personale qualificato anche per i bambini con problematiche ed esigenze speciali.

**I PUNTI CHIAVE PEDAGOGICI**

IL GIOCO E LO SPORT

Attraverso le attività proposte (conoscenza / cura del cavallo e giochi) i bambini imparano divertendosi i segreti dell'arte equestre. Attraverso il gioco si sviluppano: abilità motorie percezione del proprio corpo, bilateralità, agilità, equilibrio, coordinazione;

abilità mentali attenzione, concentrazione, capacità di risolvere problemi, capacità di correggere l'errore;

abilità personali e di relazione autonomia, fiducia in se stessi e negli altri, collaborazione, rispetto delle regole.

I bambini imparano a rapportarsi con il cavallo stabilendo così un contatto fisico e affettivo con l'animale che va oltre il montare, inoltre acquisiscono nozioni di teoria riguardanti il cavallo, il suo utilizzo ed il suo ruolo nello sport.

**I PUNTI CHIAVE DIDATTICI**

UN MONDO DA ESPLORARE

La filosofia del progetto è quella di unire la didattica all'esperienza viva e a diretto contatto con il cavallo. L'idea è quella di estendere ai bambini la possibilità di accedere ad un percorso dedicato all'esplorazione del pianeta cavallo che culmina con il “Battesimo della sella”.

Saranno sviluppati i temi di studio centrati sulla figura polivalente del cavallo in relazione all'uomo. La suggestione rappresentata in modo pragmatico dal cavallo offre infatti ai ragazzi la possibilità di lavorare a vari livelli sul piano culturale recependo anche, allo stesso tempo, diversi stimoli sul piano creativo, della capacità di osservazione e dell'interazione psicologica e sociale. Si tratta dunque di una proposta non meramente didascalica ma autenticamente formativa in quanto frutto del contatto diretto con un materiale tanto inusuale quanto ricco di stimoli e di interesse.

**IL PERCORSO DIDATTICO TRA STIMOLI ED ESPERIENZE**

Il progetto si propone di inserire nel percorso didattico uno strumento diverso ed eccezionale volto a migliorare la capacità di apprendimento dei ragazzi attraverso la sperimentazione e l'osservazione diretta consentendo l'inserimento di nuovi stimoli, senza peraltro risultare evasivo nei confronti delle giustificate curiosità

dei giovani.

Il percorso didattico si articola su 3 fasi:

1. Approccio propedeutico attraverso l'utilizzo di schede informative selezionate
2. Percorso di apprendimento pratico delle attività del cavallo attraverso la visita alla Cascina
3. Elaborazione da parte dei ragazzi, singolarmente o in gruppo, di una favola corredata da disegni sul cavallo, relativamente ad uno o più temi proposti dal progetto.

### **L'INIZIATIVA SUL CAMPO**

Sul campo l'iniziativa sarà strutturata in varie fasi:

1. Visita alle scuderie per comprendere metodi di cura e allevamento del cavallo.
2. Visita alle scuderie per comprendere le caratteristiche dei Cavalli e le differenze tra le varie razze.
3. Visita alla selleria (finimenti, selle e calzature specifiche).
5. Incontro con un tecnico, brevi nozioni e dimostrazione sull'allenamento e l'addestramento.
6. Visita al campo scuola dedicato al contatto con l'animale e battesimo della sella. Una speciale occasione per tutti i ragazzi in età scolare tra i 3 e i 10 anni cui viene data la possibilità di provare l'emozione di montare per la prima volta in sella ai cavalli, attentamente seguiti da personale qualificato.

Nell'occasione ai piccoli partecipanti verrà rilasciata una ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE.

### **I TEMI PROPOSTI DAL PROGETTO**

1. I mestieri del cavallo: strumento di lavoro e macchina da guerra. Attraverso nozioni semplici e di facile comprensione, data l'età dei bambini, si illustrerà l'impiego dell'animale nella vita, nel lavoro e nella storia dell'uomo; dal primo addomesticamento, all'uso nei lavori pesanti ed in agricoltura, all'uso come mezzo di trasporto e macchina da guerra.

2. Il cavallo moderno: compagno di giochi – animale da rispettare. Verrà illustrato il passaggio dell'uso dell'animale da strumento essenziale nel lavoro e nella vita dell'uomo a elemento ludico sportivo e ricreativo, evidenziando come nella vita moderna l'avvicinamento all'animale è un ottimo tramite per riscoprire il nostro passato e conoscere, rispettare e vivere la bio-diversità.

3. Tutela e benessere del cavallo: morfologia, etologia, toelettatura. Conoscere l'animale dal punto di vista anatomico (operando parallelismi con il corpo umano), saper conoscere ed interpretare attraverso il linguaggio del corpo i suoi stati d'animo, prendersi cura della sua salute e rispettarlo.

## **Gli OBIETTIVI principali sono:**

Offrire ai bambini partecipanti alcuni stimolanti spunti di integrazione, coinvolgendo tutto il gruppo in un'attività educativo–esperienziale che abbia come tema il cavallo ed il suo ambiente

Fornire a tutti i bambini un'appassionante occasione di crescita da vivere come gruppo attraverso l'esperienza gratificante e divertente del contatto con l'animale. Un contatto che, peraltro, risveglia intensamente l'interesse stimolando la percezione tattile e sensoriale e grazie al quale è possibile stabilire un "dialogo" che non ha bisogno del linguaggio per esprimersi .

Insegnare ai bambini ad amare e conservare l'ambiente naturale e rurale familiarizzando con la natura e gli animali, dove verificare concretamente le nozioni apprese dagli insegnanti, dai genitori, dai libri, dalla televisione;

Far sì che il contatto con l'animale cavallo, la scoperta e il conseguente rispetto del suo mondo e delle sue abitudini, suscitino nei bambini, che crescono in un mondo sempre più tecnologico e moderno, sensazioni ed emozioni profonde che possano vivere come momento di crescita e di riscoperta delle proprie radici e che possano portarsi dentro fino nella vita adulta.

## **Le MODALITA' DI REALIZZAZIONE**

### **1° MODULO: "UNA GIORNATA INSIEME AL CAVALLO"**

Si offre la possibilità di trascorrere un'intera giornata presso la Cascina e di usufruire degli spazi preposti (scuderia, sala interna per i laboratori e spazi all'aperto con zona coperta e attrezzata di tavoli e panche), localizzata in un contesto naturale, accogliente, libero e adatto ad iniziative ludico-ricreative.

### **PROGRAMMA:**

#### MATTINO:

Ore 9.15: presentazione dell'attività della giornata ed eventuale suddivisione in due gruppi in base al numero di partecipanti.

Ore 9.30 - inizio delle attività: scoperta dell'ambiente, avvicinamento e conoscenza del cavallo (dove "abita" il nostro amico cavallo? Fieno o cioccolata?! Che cosa preferisce? E quando vuole giocare con i suoi amici? Come "parla" o meglio, come comunica con loro?), del suo corpo e delle sue abitudini;

Ore 11.00 - attività dirette in maneggio con possibilità di salire a cavallo per comprendere il movimento ritmico e cadenzato del suo passo, stimolando l'attenzione, la coordinazione e l'equilibrio. Conoscere l'animale e il suo corpo (i bambini hanno la possibilità di toccarlo, di pulirlo, di spazzolarlo e di osservarlo in

ogni suo aspetto).

PAUSA PRANZO:

Dalle ore 13.00 alle ore 14.00 pausa pranzo: con pranzo "al sacco" nello spazio adibito allo scopo, all'esterno o all'interno della struttura.

POMERIGGIO:

Ore 14.00 - "Ricordiamo e rielaboriamo" Questo momento rappresenta una fase di rielaborazione dell'esperienza fatta: possono emergere dubbi, commenti ed emozioni che gli operatori possono raccogliere in un cartellone, possono venire compilate schede didattiche o disegni colorati. Tale fase, inoltre, può essere propedeutica ad eventuali incontri di approfondimento successivi sui temi e sulle esperienze fatte.

Ore 15.30 – preparazione e distribuzione della "merenda" ai cavalli (fieno, mangime, mele, carote)

La fine dell'attività è prevista per le ore 16.00

La Cascina dispone di cavalli opportunamente addestrati, di strutture e attrezzature adeguate per principianti (scaletta per salita, cap e protezioni omologate) e di una idonea polizza assicurativa per la responsabilità civile.

DURATA: una giornata

CAPIENZA: 15 bambini max

PERIODO: a scelta nei mesi da aprile a settembre

ORARIO: dalle ore 9.00 alle ore 16.00

OFFERTA LIBERA A PARTIRE DA 10 EURO

**2° MODULO: "UN CAVALLO PER AMICO"**

La Cascina propone in questo caso un periodo più lungo, costituito da 8 appuntamenti pomeridiani, durante il quale attraverso l'utilizzo di percorsi didattici diversificati a seconda dell'età, gli alunni conosceranno il Cavallo, il suo utilizzo e il suo ambiente in modo più specifico e approfondito.

**PROGRAMMA:**

POMERIGGIO:

Ore 14.00: presentazione dell'attività del pomeriggio ed eventuale suddivisione in due gruppi in base al numero di partecipanti.

Ore 14.30: inizio delle attività: scoperta dell'ambiente, avvicinamento e conoscenza del cavallo (dove "abita" il nostro amico cavallo? Fieno o cioccolata?! Che cosa preferisce? E quando vuole giocare con i suoi amici? Come "parla" o meglio, come comunica con loro?), del suo corpo e delle sue

abitudini. Servendosi di materiale come fotografie, schede, disegni... si parlerà ai bambini del cavallo, del suo ambiente/contesto e di come porsi nei suoi confronti. Ore 15.30 - attività dirette in maneggio con possibilità di salire a cavallo per comprendere il movimento ritmico e cadenzato del suo passo, stimolando l'attenzione, la coordinazione e l'equilibrio. Conoscere l'animale e il suo corpo (i bambini hanno la possibilità di toccarlo, di pulirlo, di spazzolarlo e di osservarlo in ogni suo aspetto). Ore 16.30 – preparazione e distribuzione della “merenda” ai cavalli (fieno, mangime, mele, carote) La fine dell'attività è prevista per le ore 17.00

Ci sarà inoltre un approccio “da terra” con il cavallo, durante il quale faranno una prima “conoscenza” dell'animale e successivamente potranno fare l'emozionante esperienza di salirci in groppa. A fine percorso (8 incontri) è previsto un momento finale di rielaborazione grafico – espressiva, in cui i bambini avranno a disposizione materiale ludico – didattico e potranno quindi ampliare e completare l'esperienza fatta.

La Cascina dispone di cavalli opportunamente addestrati, di strutture e attrezzature adeguate per principianti (scaletta per salita, cap e protezioni omologate) e di una idonea polizza assicurativa per la responsabilità civile.

DURATA: CICLI DI 4/8 incontri di 3 ore per 15 bambini max, 1 incontro a settimana  
PERIODO: a scelta nei mesi da aprile a settembre  
ORARIO: giorni a scelta da concordare, dalle ore 14.00 alle ore 17.00  
OFFERTA LIBERA A PARTIRE DA 10 EURO PER OGNI INCONTRO

Collaboreremo con:

Associazione Ci sono anch'io Onlus Via A. Moro 22M, 24050 Morengo (Bg)  
Società Cooperativa Sociale San Martino Progetto Autonomia – Via Don Cesare Patelli 5, 24022 Alzano Lombardo che opera anche a Caravaggio (Bg)